

团 体 标 准

T/CADPA 7.1—2020

网络游戏术语 第 1 部分：游戏类别

Online game term—Part 1: Game genres

2020-08-01 发布

2020-11-01 实施

中国音像与数字出版协会 发布

前 言

T/CADPA 7《网络游戏术语》分为 5 部分：

- 第 1 部分：游戏类别；
- 第 2 部分：研发；
- 第 3 部分：运营；
- 第 4 部分：版权；
- 第 5 部分：电子竞技。

本部分为 T/CADPA 7 的第 1 部分。

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由中国音像与数字出版协会提出并归口。

本标准起草单位：中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会、九州出版社、中国新闻出版研究院、北方工业大学、中版集团数字传媒有限公司、中国大百科全书出版社、SLCI 机构、北京师范大学新闻出版大数据用户行为跟踪与分析实验室、厦门吉比特网络技术股份有限公司、深圳市中手游网络科技有限公司、北京巴别时代科技股份有限公司、武汉斗鱼网络科技有限公司、广州虎牙信息科技有限公司、上海米哈游网络科技股份有限公司、完美世界(北京)网络技术有限公司、北京智明星通科技股份有限公司、上海数龙科技有限公司、广州四三九九信息科技有限公司、深圳市腾讯计算机系统有限公司、天盟数码有限公司、福建网龙计算机网络信息技术有限公司、苏州蜗牛数字科技股份有限公司、心动网络股份有限公司、天津浪浪科技有限公司、游艺春秋网络科技(北京)有限公司、祖龙(天津)科技股份有限公司、360 游戏、北京触控科技有限公司、北京畅游时代数码技术有限公司、上海巨人网络科技有限公司、苏州叠纸网络科技股份有限公司、三七互娱(上海)科技有限公司、广州灵犀互动娱乐有限公司、上海游族信息技术有限公司、广州网易计算机系统有限公司、上海浩方在线信息技术有限公司、深圳市创梦天地科技有限公司、北京中电电子出版社、新华互动(北京)文化发展有限公司、北京山德斯通科技有限公司、北京伯通电子出版社。

本标准起草人：唐贾军、张传静、吴洁明、何丽、丁瑜、付晓玲、郑南、田绪莹、张晓明、冯思然、陈洋、王颺、刘玉柱、朱国政、杜都、张新智、张洪忠、金梁、万龙、严佩诗、赖婷、陈艺伟、胡兆斌、陈坤、叶毅宏、林慧琴、谷国柱、王晓霖、何金灿、曹俊杰、周超、白浩评、王阳、李荣明、臧楠、王希光、夏文婷、刘伟、乔婷婷、郭钊羽、杨芳程、王婷婷、高睿、李北远、许恒金、高仲滨、陈琳琳、徐莉琼、马文雅、覃静、邓雨忻、朱博、夏琳、崔晓春、杨津龙、高莉、张巍、叶彬、孙龙君、叶劲峰、刘栖铜、艾风、殷赵辉、任志国、傅馨、刘思伟、杨夏君、张卓希、汪佳逸、陈雄、丁文、陆星、孙大虎、徐振华、杨健、钱立华、刘佳腾、张怡、吴俊杰、江锋、梁静、吴诚、颜雯洁、王戎婧、孙宇、吴达、徐天华、张新敬、李琪、周慧雯、王毅、吴健、薛阳、魏超、张骥、付惠宣、魏蕾、高阳、陈月凤、曾保忠、姚飞、梁晓敏、程琳、张坚、石华山、赵凌伟、柳青、柳海东、朱阳川、杨贝宁、施文杰、梁永坚、黄志明、许洁、王浩琦、于洁、胡兰、王丽娜、董飞、张雨豪、李运泓、王俊锋、杨智超、李俊。